

Izvedba preizkusa borbenosti in poguma pri Koerung

I. NAPAD IZ REVIRJA

- 1- Vodnik psa se z navezanim psom javi sodniku.
- 2- Na znak sodnika gre vodnik s psom na označeno mesto, ki je cca 30 korakov oddaljeno od zaklona. Tam zavzame osnovni položaj (sedi).
- 3- Vodnika odpne vrvico in jo da v žep ali čez rame.
- 4- Na znak sodnika gre vodnik z nenavezanim psom ob nogi proti zaklonu.
- 5- Na znak sodnika (ko je vodnik s psom cca 5 korakov pred zaklonom) napade marker vodnika s psom.
- 6- Pes mora takoj energično in čvrsto s polnim ugrizom zagrabit rokav markerja.
- 7- Čim je pes markerja zagrabil, ga ta dvakrat udari po plečih, hrbtu ali vihru.
- 8- Vodnik sme psa glasno spodbujati, sam pa mora ostati na mestu, kjer je bil napaden.
- 9- Na znak sodnika marker ustavi napad in se umiri.
- 10- Pes mora samostojno, ali na komando vodnika, markerja spustiti, mora pa ga pozorno opazovati – čuvati (od markerja se ne sme oddaljiti, niti krožiti okrog njega).
- 11- Na znak sodnika gre vodnik do psa, ga naveže in gre s psom v zaklon, ki mu ga pokaže - določi sodnik.

II. OBRAMBA NAPADA S ČUVANJEM

1. Na znak sodnika pride vodnik s psom na izhodiščni označeni položaj, ki je cca 75 korakov oddaljen od zaklona.
2. Vodnik odpne psu vrvico in ga drži za ovratnico.
3. Na znak sodnika marker zapusti z normalnim korakom zaklon.
4. Vodnik pozove markerja, da se zaustavi s poveljem "STOJ"
5. Marker presliši poziv igre energično proti vodniku in psu.
6. Na znak sodnika vodnik spusti psa proti markerju in ga glasno spodbuja "PRIMI...". Vodnik ostane na izhodiščnem položaju!
7. Pes mora energično, močno, mirno in s polnim ugrizom zgrabit markerja za rokav.
8. Po kratki borbi brez udarcev se na znak sodnika marker umiri
9. Pes mora samostojno, ali na komando vodnika, markerja spustiti, mora pa ga pozorno opazovati – čuvati (od markerja se ne sme oddaljiti, niti krožiti okrog njega).
10. Na znak sodnika gre vodnik z normalnim korakom naravnost do psa in ga naveže.
11. Nato gre vodnik z navezanim psom do sodnika na identifikacijsko kontrolo.